

Fargelære og perspektiv			
Kompetansemål: <ul style="list-style-type: none"> • Visualisere form ved hjelp av frihandsteikningar, arbeidsteikningar, modeller og digitale verktøy • Fordjupe seg i en visuell uttrykksform og/eller en handverksteknikk, utforske moglegheiter gjennom praktisk skapande arbeid og presentere val frå idé til ferdig resultat. 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Veke 34 – 46	Fargelære Perspektivteikning Strikking	Fargelære <ul style="list-style-type: none"> - teori: fargesirkelen, varme / kalde fargar - utfyllingsoppgåve (blomst) med varme / kalde fargar og kontrastar - Pinterest Perspektivteikning <ul style="list-style-type: none"> - Eittpunktperspektiv - Topunktperspektiv - Fugleperspektiv - Froskeperspektiv Strikkeoppgåve <ul style="list-style-type: none"> - ulike strikketeknikkar 	Vurdering av dei enkelte produkta

Design			
Kompetansemål:			
<ul style="list-style-type: none"> • utvikle løysingar gjennom en stegvis designprosess og vurdere haldbarheit, funksjon og estetisk uttrykk 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Veke 44 - 48	Design	Emballasjeoppgåve - designe eske	Vurdering av dei enkelte produkta

Mjuke og harde materialar			
Kompetansemål:			
<ul style="list-style-type: none"> • utforske muligheter innenfor håndverksteknikker og egnet teknologi ved å bearbeide og sammenføye harde, plastiske og myke materialer • vurdere materialers holdbarhet og muligheter for reparasjon og gjenbruk, og bruke ulike verktøy og materialer på en hensiktsmessig og miljøbevisst måte 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Veke 49 – 51 + veke 1 – 5	Mjuke og harde materialar	Materiallære Verktøylære Trearbeid	Vurdering av dei enkelte produkta

Kunst			
Kompetansemål:			
<ul style="list-style-type: none"> undersøke korleis kunst, inkludert samisk kunst, kan bidra i samfunnskritikk, og skape kunstuttrykk som belyser utfordringar i egen samtid 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Veke 6 - 10	Kunst og samfunnskritikk	Streetart - bruke pc, finne bilete, lage collage Gjenbruk	Vurdering av dei enkelte produkta

Arkitektur			
Kompetansemål:			
<ul style="list-style-type: none"> Lage skisse til fornying av lokale omgivelser og modellere arkitektoniske løysningar som ivaretar ulike behov og interesser 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering

Veke 11 - 15	Arkitektur	Utforming av ulike rom <ul style="list-style-type: none"> - parkanlegg - leikeplass - skuleområde - ungdomsaktivitetsområde Uteområde ved barneskule og barnehage og klatreparken Besøk av landskapsarkitekt?	Vurdering av dei enkelte produkta
--------------	-------------------	---	-----------------------------------

Foto-kunst			
Kompetansemål:			
<ul style="list-style-type: none"> • utforske korleis digitale verktøy og ny teknologi kan gi moglegheiter for kommunikasjonsformer og opplevingar i skapande prosesser og produkt 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Veke 16 - 19	Linje Arkitektur Natur Stål /stein / betong	Bilete av ulike motiv ute <ul style="list-style-type: none"> • Oversiktsbilete • detaljbilete Bearbeide bileta Fotocollage	Vurdering av dei enkelte produkta

Mennesketeikning			
Kompetansemål:			
<ul style="list-style-type: none"> • Visualisere form ved hjelp av frihandsteikningar, arbeidsteikningar, modeller og digitale verktøy 			
Anbefalt tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Veke 20 - 24	Teikning	Mennesketeikning <ul style="list-style-type: none"> - Bruk av blyant som teiknereiskap - Kinetisk teikning - Kroki - Karikatur 	Vurdering av dei enkelte produkta