

Årsplan valfag teknologi og design 2023/2024

Periode 1 (haust)			
Kompetansemål: <ul style="list-style-type: none"> • designe og grunngi konsept for teknologiske produkt • velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototypar for teknologiske produkt • lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare 			
Tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Haust 8 veker	Førebu til konkurranse i Lego League	<ul style="list-style-type: none"> • Øve på programmering • Bygge legorobot • Konkurranse • Argumentere og presentare eiga prosjekt • Arbeid i gruppe og individuelt 	Praktisk arbeid med oppgåva Dialog med medelever og lærar, refleksjon om prosjekt Skriftleg: <ul style="list-style-type: none"> • Skriftleg logg med vurdering av eigen innsats • Presentasjon av prosjektet
Periode 2 – Vår			
Kompetansemål: <ul style="list-style-type: none"> • designe og grunngi konsept for teknologiske produkt • velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototypar for teknologiske produkt • lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare • grunngi val av design, materialar, verktøy og framgangsmåtar, og reflektere over kor trygge og berekraftige vala er 			
Tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
9 veker	<ul style="list-style-type: none"> • Problemløysing med legorobot i gruppe • Lage diodekart • Orlandos oppdrag i gruppe 	<ul style="list-style-type: none"> • Bygge med Lego • Programmere • Designe prototypar, og forbetre design • Planleggje og gjennomføre eit individuelt prosjekt 	Praktisk arbeid med oppgåva Dialog med medelever og lærar, refleksjon om prosjekt Skriftleg: <ul style="list-style-type: none"> • Skriftleg logg med vurdering av eigen innsats Presentasjon av prosjektet