

Årsplan valfag teknologi og design 2025/2026

Periode 1 (haust)			
Kompetansemål: • designe og grunngi konsept for teknologiske produkt • velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototypar for teknologiske produkt • lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare			
Tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
Hhaust 8 veker	Førebu til konkurranse i Lego League	• Øve på programmering • Bygge legorobot • Konkurranse • Argumentere og presentare eiga prosjekt • Arbeid i gruppe og individuelt	Praktisk arbeid med oppgåva Dialog med medelever og lærar, refleksjon om prosjekt Skriftleg: • Skriftleg logg med vurdering av eigen innsats • Presentasjon av prosjektet

Periode 2 - Vår			
Kompetansemål: • designe og grunngi konsept for teknologiske produkt • velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototypar for teknologiske produkt • lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare • grunngi val av design, materialar, verktøy og framgangsmåtar, og reflektere over kor trygge og berekraftige vala er			
Tidsbruk	Innhald og tema	Arbeidsmåtar	Vurdering
9 veker	• Problemløysing med legorobot i gruppe • Lage diodekart • Orlandos oppdrag i gruppe • Makecode Arcade • Aluminiumsfoliebåt eller andre små utfordringar • Minecraft? •	• Bygge med Lego • Programmere • Designe prototypar, og forbetre design • Planleggje og gjennomføre eit individuelt prosjekt	Praktisk arbeid med oppgåva Dialog med medelever og lærar, refleksjon om prosjekt Skriftleg: • Skriftleg logg med vurdering av eigen innsats Presentasjon av prosjektet

