

## Årsplan valfag teknologi og design 2024/2025

| Periode 1 (haust)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                      |                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kompetansemål:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• designe og grunngi konsept for teknologiske produkt</li> <li>• velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototypar for teknologiske produkt</li> <li>• lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare</li> </ul> |                                      |                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Tidsbruk                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Innhald og tema                      | Arbeidsmåtar                                                                                                                                                                                                            | Vurdering                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>Hhaust</b><br>8 veker                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Førebu til konkurranse i Lego League | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Øve på programmering</li> <li>• Bygge legorobot</li> <li>• Konkurranse</li> <li>• Argumentere og presentare eiga prosjekt</li> <li>• Arbeid i gruppe og individuelt</li> </ul> | <b>Praktisk arbeid med oppgåva</b><br><br>Dialog med medelever og lærar, refleksjon om prosjekt<br><br><b>Skriftleg:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skriftleg logg med vurdering av eigen innsats</li> <li>• Presentasjon av prosjektet</li> </ul> |

| Periode 2 - Vår                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kompetansemål:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• designe og grunngi konsept for teknologiske produkt</li> <li>• velje og bruke ulike materialar og verktøy i arbeidet med prototypar for teknologiske produkt</li> <li>• lage prototypar for teknologiske produkt og reflektere over korleis desse kan betrast eller utviklast vidare</li> <li>• grunngi val av design, materialar, verktøy og framgangsmåtar, og reflektere over kor trygge og berekraftige vala er</li> </ul> |                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Tidsbruk                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      | Innhald og tema                                                                                                                                                                                                      | Arbeidsmåtar                                                                                                                                                                                              | Vurdering                                                                                                                                                                                                                                             |
| 9 veker                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Problemløysing med legorobot i gruppe</li> <li>• Eggdropp</li> <li>• Orlandos oppdrag i gruppe</li> <li>• Berekraftig produktdesign – lage nye produkt av søppel</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bygge med Lego</li> <li>• Programmere</li> <li>• Designe prototypar, og forbetre design</li> <li>• Planleggje og gjennomføre eit individuelt prosjekt</li> </ul> | <b>Praktisk arbeid med oppgåva</b><br><br>Dialog med medelever og lærar, refleksjon om prosjekt<br><br><b>Skriftleg:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Skriftleg logg med vurdering av eigen innsats</li> </ul> Presentasjon av prosjektet |

